**附件一**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **一、项目基本情况** | | | |
| **项目名称** | **四川省体育彩票管理中心眉山分中心2022年“眉山市业余体校”及“文安社区体育公园”体育场馆公益品牌宣传物料制作采购项目** | | |
| **拟采用采购方式** | **低价中选** | | |
| **项目总预算** | **18052元** | **项目最高限价** | **18052元** |
| **二、技术（服务）概述及需求** | | | |
| **（一）项目概述**  根据川体彩综【2022】7号《四川体彩2022年“微光行动”品牌建设工程实施方案》相关要求，结合分中心2022年度“微光行动”工作计划实施方案，为提升中国体育彩票品牌形象，增强本地区品牌知名度和曝光度，以资源整合、搭建平台促进宣传效能提升，分中心拟在眉山市“业余体校”及“文安社区体育公园”两个体育场馆显著位置制作宣传广告牌开展体彩公益品牌宣传。 | | | |
| **★（二）采购项目的技术需求（项目技术及规格参数）**  1.总体要求  供应商负责采购方“眉山市业余体校”及“文安社区体育公园”体育场馆指定位置的宣传广告牌制作安装工作。  2.项目技术及规格要求   |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 序号 | 宣传项目 | 用品名称 | 规格 | 单位 | 数量 | 材质、工艺 | 备注 | | 1 | 眉山市业余体校公益品牌宣传 | 520高清喷绘 | 批 | ㎡ | 64 | 4色高清喷绘 | 须安装至指定地点 | | 2 | 乒乓球挡板 | 1.4m\*0.75m | 个 | 50 | 420D牛津布、加厚管，壁厚0.95mm | 包含两边画面制作、安装、运输、人工 | | 3 | 文安西路  社区体育公园公益品牌宣传 | 550户外高清喷绘+彩钢板+镀锌方管 | 批 | ㎡ | 74.7 | 4色高清喷绘、276彩钢板、4cm\*2cm镀锌方管（厚度1.2mm） | 须安装至指定地点 | | | | |
| **三、商务要求** | | | |
| **★**1.供应商需具备完成本次采购服务的能力和水平，须拥有良好的形象，其风格和调性须符合中国体育彩票行业的公益特性，即口碑良好、健康向上、客观公正。  **★**2.供应商知晓并遵守服务本项目需要遵守的法律法规、产品特点和市场规律， 所提供的产品和服务必须坚持弘扬社会正能量、积极开展正面宣传，实现体育彩票 宣传的专业性、实用性，并具有合法性。  **★**3.供应商承诺合同项下提供的服务不侵犯任何第三方的专利、商标或版权或其他合法权利。否则，投标人须对第三方承担全部责任并承担因此而发生的所有费用。  4.为建立与采购人顺畅的沟通机制，供应商需明确由专人负责主动与采购人进行沟通，建立良好的沟通机制；合同签订前，供应商需授权一位员工，与采购方对接，经办具体相关事宜。  **★**5.在采购人提出项目服务需求时，供应商非工作日3小时内给予响应，工作日1小时内给予响应，10个自然日内完成宣传广告牌制作安装服务。  **★**6.供应商须根据采购方需求制作宣传物料、并进行安装。安装地点：眉山市业余体校2F、眉山市文安社区体育公园；  **★**7.供应商须加强安装现场安全管理和质量安全监督，确保项目开展期内的所有安全工作，若出现任何问题，由服务商承担全部责任。  8.合同期内，若发现供应商不能达到或不能完全履行承诺，采购人有权终止合同。本项目报价应是最终用户验收合格后的总价，包括包括服务、设计、制版、制作、小包装、外包装、辅料、送货运输费、人工、税费、售后和参与项目比选产生的其它一切费用，除本报价外，采购方不再支付其它任何费用。 | | | |
| **★四、售后服务及付款方式** | | | |
| **（一）售后服务要求：**  1.验收不合格的宣传项目，供应商应无条件进行重新制作并安装；  2.项目完成后，供应商须提供项目竣工照片，照片上能清晰显示项目安装地点，同时附有日期及定位信息；  3.合同履约完成后，供应商提供纸质的结项报告，包括并不限于合同承诺的服务、照片等。 | | | |
| **（二）服务期限和付款方式：**  1.服务期限：服务期至项目实施完毕即截止；  2.付款方式：先服务后付款，本项目实施截止，验收合格后，由供应商提供正规有效的发票、服务的清单、结项报告等其他必要资料一起送至采购方，经采购方验收合格后，支付验收合格的项目款项。无特殊情况下采购方在验收合格后15个工作日内完成付款。 | | | |
| **★为实质性要求，若未响应视为无效。** | | | |